## • ● • 行動規劃指南 ● • • ●



和你的產品開發部門合作,確保遊戲在 發行前,已經具備下列元素:



愛不釋手的 第一次使用 者體驗



所有重要的輔助 廣告技術(軟體 開發套件)都已 順利整合





根據合理的假設,設定清楚的廣告

廣告活動目標





品質



時段

廣告活動就緒程度

確認以下因素都已選定,來確保廣告活動 準備就緒:



主要市場







目標對象



對應素材

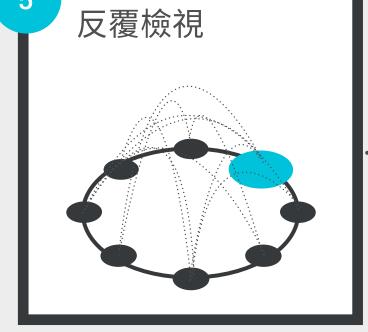




執行目標計劃 正確衡量成效



別盲從計畫 保有彈性來因應意外事件



根據過往的經驗學習,反覆精進, 讓計畫可以越來越精確持久