# MINERVA TRAVÉL 2017

Desde la inspiración del viaje hasta la experiencia final





30%









Bleisure

Son viajes de negocios y placer. Mayoría hombres de entre 35 y 45 años con un alto nivel de ingresos, educación

y ocupación.

| MOCHILEROS                            | AMANTES DEL LUJO   | PRIORIZAN COMODIDAD                                     | RELAX<br>ASEQUIBLE  | BLEISURE   |
|---------------------------------------|--|---|---|--|
| Mayor presencia de:                   | Mayor presencia de:  · Rutas gastronómicas · Escapadas urbanas | Mayor presencia de:  · Playa y aventura  · Cruceros     | Mayor presencia de:     Playa y relax     Vacaciones de campo | Mayor presencia de:  · Trabajo y placer  · Viajes domésticos                               |
| <b>Qué importa</b><br>Presupuesto     | <b>Qué importa</b><br>Destino y tipo<br>de viaje               | <b>Qué importa</b><br>Número de días<br>y tipo de viaje | <b>Qué importa</b><br>Tipo de viaje                           | Qué importa<br>Trabajo (aprovecha<br>estancia para visitar)                                |
| 45 días planeando 83€ persona/día     | 48 días planeando 108€ persona/día                             | 32 días planeando  99€ persona/día                      | 31 días planeando  93€ persona/día                            | Depende del lugar de trabajo   |
| 18* 82* paquete componentes separados | 27% 73% paquete componentes separados                          | 49% 51% paquete componentes separados                   | 51% 49% componentes separados                                 | En general se compra como componentes separados. *Oportunidad para las agencias de viajes. |

1ª PARADA: Los viajeros son cada vez más sofisticados

### ASÍ HA SIDO 2017

Cada vez se busca más un conjunto de experiencias.



Crece la presencia de viajes con experiencias.



viajeros se **inspiraron** digitalmente.



El 66% organiza su propio viaje frente al 33% que adquiere un paquete.



8 es el promedio de componentes adquiridos (alquiler de coche, excursiones...)

**DISPOSITIVOS Y USO** 

**2ª PARADA**: Internet es fuente importante de inspiración

### **INSPIRACIÓN DIGITAL**















37%

YOUTUBE, PRIMERA INSPIRACIÓN CÓMO INFLUYE EL SOCIAL MEDIA

3º PARADA: Cada viajero es fuente de inspiración para otros







Cuando se buscan ideas para actividades

| Cuando se consider <mark>a hacer el viaje</mark> | 36% |
|--|-----|
| Cuando se deci <mark>de el destino</mark>        | 28% |

**OPORTUNIDAD PARA LAS MARCAS** 

**PÉRSONAS** 



40 DÍAS **DISPOSITIVOS USADOS EN CANALES DIGITALES** 





CRONOLOGÍA DE LA PLANIFICACIÓN DEL VIAJE



6ª PARADA: Los viajeros se

organizan su viaje







estándar en compra de viajes

COMPRA ONLINE DE LOS COMPONENTES

## 7ª PARADA: Ecosistema digital,

**ECOMMERCE CRECE SIGNIFICATIVAMENTE** 

### El **82**% compra al menos un componente online









**8%** al menos un componente a través de **smartphone** 

Las **actividades** y **logística** son los **servicios con mayor potencial para ser vendidos por adelantado.** 



El 33% de los viajeros lo prefieren por adelantado.



**USO DE DATOS MÓVILES EN EL EXTRANJERO** 



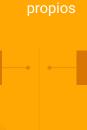


**51%** viajes nacionales



**73**% AVIÓN





**22%** COCHE

**ALOUILADO** 



\*\* 22% hotel 1-3 estrellas



10%



www.thinkwithgoogle.es